


УТВЕРЖДАЮ:
И.о. директора МАОУ СОШ №10
Неволина Ю.М. 
« 26 » 01 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об игре «Юный патриот»,
посвящённой Дню Защитника Отечества

1. **Цель:** Совершенствование форм и методов гражданско-патриотического воспитания обучающихся.

2. **Задачи:**

1. Воспитание патриотических чувств к Родине, уважения к героическому прошлому и настоящему России.
2. Актуализация знаний об истории и традициях проведения Дня защитника Отечества, героическом прошлом родной страны, важных памятных датах и событиях воинской славы России.
3. Сплочение классных коллективов через активные формы сотрудничества.
4. Повышение образовательных результатов обучающихся.

3. **Участники:**

В игре участвуют обучающиеся школы 5-9 классов.

4. **Условия проведения игры:**

Игра проводится в формате игры «Танковый биатлон»:

- Классы получают чек-листы с заданиями, за выполнение которых начисляются баллы – это количество «выстрелов», а также игровое «поле боя», на котором «спрятаны» 3 танка противника.
- Выполнив задания, получив баллы, классы расставляют знаком «х» на «поле боя» свои «выстрелы» и сдают в 17 кабинет **до 28 февраля.**
- Расстановку танков «противников» путем случайного выбора могут провести: директор школы, представители администрации, работники школы, обучающиеся начальных классов.
- Побеждает класс, который «обезвредит» все танки противника или большую их часть.

Задания:

№	Дело	Время и метод проведения	Условия выполнения	макс баллы
1	Акция для мальчиков «Стань генералом!»	13.02-22.02	Участвуют все мальчики. В классном уголке каждого класса вывешивается бланк-экран «Воинские звания на флоте». За каждую «пятёрку», полученную по любому предмету, с 14 по 22 февраля, юноши повышаются в звании. Данные (бланк-экран, с подписью классного руководителя) по итогам акции (27.02) подаёт классный руководитель или лидер класса в 17 кабинет.	10
2	Спортивная игра «Весёлые старты»	13.02 – 21.02 спортивный зал	Участие принимают команды мальчиков классов по параллелям. Задача: дружно и качественно выполнить спортивно-развлекательные задания, набрав максимальное количество баллов.	10

3	Интеллектуально-развлекательная игра «Мозгобойня»	21.02 12.00, 13.30 актовый зал	В игре принимает участие одна команда от класса (не более 5 человек, девочки и мальчики). Игра состоит из нескольких туров, в которых задаются вопросы по темам: «День защитника Отечества», «Великая Отечественная Война», «Города-герои», «Дни воинской славы», «Песни о войне», «Пословицы и поговорки о солдатской жизни» и т.п. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов	10
4	Поздравления в группе школы от девочек класса	22.02 группа школы в ВК	Девочки класса выкладывают поздравление в виде: открытки, поста, видео-сюжета или клипа. Критерии: эстетичность (0-1); корректность, грамотность (0-1); оригинальность (0-1); сложность: пост – 1, открытка – 1, презентация – 2, анимационный клип – 3, видео-сюжет – 4; адресность (0-1), интересное содержание (0-1), своевременность (0-1).	10

Подведение итогов и награждение победителей

По итогам определяется класс или классы-победители.

Классы награждаются сертификатами и грамотами.

По решению организаторов возможны призы за каждый обезвреженный танк или танки.